



Circuit événement : Aventure Manga et Gaming au Japon + extension Kyoto

Japon

Départ: Paris

dès **3439€**

11 jours / 10 nuits

Départ Paris

Le 05/01/2026

Les billets d'entrée pour les Musée Ghibli, Nintendo et Universal Studio Des hôtels situés en centre ville et à proximité d'une station de métro. Une nuit dans un ryokan, hébergement traditionnel japonais, qui propose de dormir sur des tatamis au sol et futon pour le couchage. Les transferts en ville en métro pour une meilleure immersion dans la culture du pays. Possibilité de chambre double à partager.

La description du voyage, le programme :

Jour 1 : Paris - Tokyo en avion

Convocation à l'aéroport et envol à destination de Francfort sur vol régulier Lufthansa, puis correspondance pour prendre votre vol à destination de Tokyo.
Journée et nuit à bord.

Jour 2 : Tokyo en autocar

Arrivée à Tokyo, vous serez accueilli par votre guide francophone. Transfert pour la ville de Tokyo en bus. Tour panoramique en bus de Tokyo, ville de contrastes en mouvement perpétuel. Vous verrez l'esplanade qui fait face au Palais Impérial dont on ne peut pas apercevoir les bâtiments où habitent les souverains mais dont on voit le pont qui franchi la douve et le pavillon d'entrée. Plus loin, vous passerez devant la Diète, le Parlement japonais, construit dans les années 1930. Puis visite du quartier historique d'Asakusa qui fût détruit par les bombardements américains pendant la 2ème Guerre Mondiale mais reconstruit à l'identique par la suite. Vous vous rendrez au magnifique temple Sensoji entouré de belles pagodes et de chapelles devant lesquelles fument d'imposants brûle-parfums de bronze. Vous y arpentez la rue commerçante Nakamise et ses sympathiques boutiques.

Déjeuner de tempura (assortiment de fritures).

Puis, changement d'ambiance en allant arpenter le quartier de Harajuku où l'on observe les « fans » de manga qui s'identifient à leurs héros en adoptant les mêmes tenues vestimentaires en particulier dans la rue Takeshita. La principale attraction est de se promener et de s'émerveiller devant les costumes de cosplay..

Visite du sanctuaire shintoïste du Meiji Jingu.

Transfert et installation à l'hôtel pour 5 nuits, situé dans le quartier Ikebukuro à Otome road. Otome Road est un lieu incontournable pour les passionnés de culture pop japonaise, offrant une expérience immersive et dynamique dans le monde des mangas et des jeux vidéo. Que vous soyez un fan de longue date ou un nouvel amateur, ce quartier saura vous séduire par son ambiance unique et sa diversité d'activités.

En plus des boutiques, Otome Road abrite des cafés où les fans peuvent se plonger dans l'univers de leurs personnages préférés tout en savourant des boissons et des collations thématiques. Le quartier est souvent animé par des événements tels que des séances de dédicaces d'auteurs de mangas, des expositions et des projections d'animés.

Dîner japonais. Nuit à l'hôtel.

Jour 3 : Tokyo en métro

Petit-déjeuner à l'hôtel.

Départ de l'hôtel en transport en commun accompagné de votre guide en direction du quartier de d'Akihabara où se trouvent de nombreux commerces d'électronique ou d'accessoires pour les fans de mangas. Il est également connu sous le nom de "ville électrique" en raison des devantures lumineuses des commerces qui scintillent à la nuit tombée.

Temps libre.

Déjeuner Tontatsu (porc pané).

Continuation avec la découverte du quartier Nakano, et vous plongerez dans la subculture de Tokyo.

Situé à l'ouest de Shinjuku, ce quartier est souvent connu comme étant le « paradis des otaku » (terme japonais qui décrit les personnes ayant des intérêts de consommation pour les animés, les mangas, les jeux vidéo ou les ordinateurs). Le centre commercial Nakano Broadway se trouve dans la rue commerçante Nakano Sun Mall shotengai, en face de la gare de Nakano et attire les fans et les passionnés venus de tout le Japon à la recherche d'objets de collection rares, de bandes dessinées, de costumes et de jouets. Autour de Nakano Broadway, on trouve un dédale de petites ruelles pleines de restaurants et de bars.

Temps libre.

Vous terminerez les visites de cette journée avec la visite de l'observatoire de la mairie de Tokyo, qui se trouve à 202 mètres du sol et offre une vue extraordinaire à 360 ° sur la ville de Tokyo et sur le Mont Fuji par temps clair.

EN OPTION : à réserver et à payer sur place. Balade dans les rues de Tokyo en Kart. Le guide vous orientera vers l'entreprise en charge de cette excursion. Enfilez votre tenu de « plombier » et rejoignez le monde du célèbre personnage du jeu vidéo éponyme ! Pendant 01h vous vous baladerez dans les quartiers de Akihabara Shibuya et de Harajuku. Cette option s'adresse à des pilotes assez expérimentés.

Dîner et soirée libre. Retour à l'hôtel libre (sans guide).

Jour 4 : Tokyo en métro

Petit déjeuner à l'hôtel.

Départ en transport en commun accompagné de votre guide en direction du centre commercial « Sky Tree Town Soramachi » pour découvrir le Pokémon Center SkyTree Town. Magasin emblématique de l'univers, le Pokémon Center SkyTree Town est un lieu incontournable pour les fans de la franchise, proposant une vaste gamme de produits dérivés, tels que des jouets, des peluches, des vêtements, des accessoires, des objets de collection, et des produits alimentaires thématiques. Le magasin a souvent des exclusivités et des articles en édition limitée en lien avec le Skytree et Tokyo, créant ainsi une expérience unique pour les visiteurs.

Temps libre.

Déjeuner Shabu Shabu (fondue japonaise).

Après-midi libre.

Nous vous conseillons la visite de l'exposition digitale temporaire située à Toyosu, sur l'une des îles artificielles de la baie de Tokyo, au musée Team Lab. L'expo reprend le concept de l'immersion numérique totale en mettant l'accent sur le rapport avec le corps. Les visiteurs se retrouvent ainsi plongés dans un autre monde, visuel, sonore et sensoriel. On retire ses chaussures à l'entrée du musée ; le parcours se déroule ensuite entièrement nu-pieds, sans chaussette ni collant pour pouvoir marcher dans l'eau. Dès les premiers mètres de l'expo, on remonte une petite pente surmontée d'une cascade, la suite est à vivre.

Billet d'entrée à acheter avant le départ sur le site [en cliquant ici](#).

Dîner et soirée libre. Retour à l'hôtel libre (sans guide).

Jour 5 : Tokyo en métro

Petit-déjeuner à l'hôtel.

Départ en transport en commun accompagné de votre guide en direction du quartier Odaiba afin d'admirer et de regarder se mouvoir la statue géante de 18 mètres du robot Gumball. La statue RX-78-2 représente un robot géant à taille réelle de près de 20 mètres de haut. Quatre fois par jour, l'imposante maquette grandeur nature montre une transformation rapide du mode licorne au mode destruction.

Une fois le spectacle du robot animé terminé, prenez le temps de découvrir ce quartier, qui est un point névralgique en terme d'animation avec sa grande roue, ses salles d'arcades et ses nombreux magasins.

Déjeuner avec menu Sukiyaki.

Après midi consacré au musée Ghibli, qui rend hommage au monde merveilleux de Miyazaki.

Le Musée d'art Ghibli est consacré au célèbre studio d'animation japonais, il retrace les coulisses des célèbres créations et réalisations du studio tels que « Le voyage de Chihiro » et « Mon voisin Totoro ».

Depuis la station de métro, vous plongerez dans l'ambiance de ce monde parallèle, en traversant le joli parc

Inokashira, puis des panneaux d'indication joliment décorés vous indiqueront le trajet. Sinon, depuis la gare de Mitaka vous pourrez monter dans le le-neko-bus (l'immense chat volant aux innombrables pattes du film Totoro) pour se mettre immédiatement dans l'ambiance et effectuer le trajet sans marcher.

Compte tenu de la forte affluence et des contraintes de réservation pour ce musée, nous ne pouvons vous garantir à l'avance le jour et l'heure de la visite. Le programme sera confirmé un mois avant le départ.

Dîner et soirée libre. Retour à l'hôtel libre (sans guide).

Jour 6 : Tokyo en métro

Petit-déjeuner à l'hôtel.

Journée libre, sans repas, sans guide. Pass métro inclus.

Cette journée vous permettra de finaliser vos achats, revenir dans les quartiers qui vous ont plu et vous immerger encore plus dans la culture pop Japonaise.

Nuit à l'hôtel.

Jour 7 : Tokyo - Nagoya - Misugi (460 km)

Petit déjeuner à l'hôtel.

Départ en transport en commun en direction de la gare de Tokyo.

Les bagages seront transportés en fourgon directement à Kyoto.

Prévoir un sac pour votre nuit dans le Ryokan.

Départ en TGV en direction de Nagoya.

Arrivée et continuation en bus en direction de Misugi.

Déjeuner Soba (Nouille de Sarasin)

Cours de calligraphie Japonaise dans un temple.

Dîner traditionnel dans le Ryokan.

Nuit en chambre en ryokan : il s'agit d'un hôtel qui propose des chambres de style japonais avec tatamis au sol et futon pour le couchage, sans exclure le confort moderne. Il permet aussi de faire l'expérience des traditionnels bains chauds japonais (non-mixtes - attention nudité obligatoire).

Jour 8 : Misugi - Kyoto (110 km)

Petit déjeuner à l'hôtel.

Rendez vous à la réception, vous serez invités à revêtir le costume des guerriers Ninjas, pour une totale immersion de l'histoire, de ces espions formés aux anciens arts martiaux japonais.

Départ vers Iga (40 km) l'ancien quartier général des guerriers Ninjas. Ce mouvement populaire naquit autrefois lors d'une période de troubles et d'insécurité pour se protéger des bandes de pilliers qui terrorisaient la région. Les paysans apprirent donc à se défendre en utilisant des moyens et des armes simples mais efficaces. Devenue société secrète par la suite en raison de cette culture de la guérilla et du camouflage, leurs traditions se sont perpétuées jusqu'à nos jours.

Visite du château féodal de Iga Ueno, vous ressentirez le pouvoir des seigneurs samourais qui se servaient des ninjas pour des missions secrètes.

Déjeuner Ise Udon (nouille de Farine), menu préféré des héros de mangas.

Visite une maison ancienne où vous découvrirez les passages dérobés et les trappes qui permettaient d'échapper facilement aux attaquants (démonstrations). Vous verrez aussi le petit musée consacré à la culture Ninja. Puis, dans un petit amphithéâtre voisin, vous sera proposée une démonstration d'arts martiaux avec les armes et les techniques utilisées autrefois par les Ninjas. Ceux qui le voudront pourront s'essayer au maniement de quelques-unes des armes des Ninjas.

Dans l'après-midi, départ en direction de la ville de Kyoto, l'ancienne capitale impériale, considérée comme le coeur culturel du Japon. La cité est célèbre pour ses Geishas, courtisanes intelligentes et érudites. Arrivée et installation dans un hôtel situé en centre-ville.

Dîner. Nuit à l'hôtel.

Jour 9 : Kyoto - Musée du manga

Petit déjeuner à l'hôtel.

Excursion de la journée dans Kyoto pour la visite de la ville et ses principales curiosités. Rendez-vous tout d'abord au très célèbre Ryoan-Ji, siège de la secte Zen, dont le superbe jardin de gravier et de rochers est d'un grand esthétisme intellectuel, censé favoriser la méditation. Le sable qui le constitue est ratissé chaque matin par les religieux. Il symbolise les vagues de l'océan tandis que les rochers constituent les terres émergées de continents imaginaires où la pensée se perd dans leur contemplation immobile. Puis, découvrez le Kinkaku-Ji et son fameux Pavillon d'Or blotti dans un cadre romantique de jardins et d'étangs. Incendié dans les années 1950 par un déséquilibré qui ne supportait plus d'en admirer la beauté, il a été reconstruit à l'identique.

Balade dans le marché Nishiki, le marché culinaire de la ville de Kyoto.

Déjeuner libre pour vous laisser choisir votre repas face aux diverses expériences culinaires proposées lors de votre découverte du marché.

L'après-midi sera consacré à la visite du musée international du Manga, qui est une bibliothèque consacrée au 9ème art Japonais. Situé dans une ancienne école primaire, le musée possède plus de 300 000 ouvrages, dont la plupart sont en Japonais, avec quelques mangas en Anglais et en Français. Ce musée est également un lieu de recherche et d'études pour les étudiants de l'Université. En effet, plus de 30 ans de recherches sur l'éducation et la culture autour du manga sont disponibles.

Un véritable lieu de plaisir pour les fans de mangas qui pourront assouvir leur passion. Possibilité de se faire dessiner en version Manga (pas de réservation possible, il faut demander à l'accueil en arrivant).

Dîner. Nuit à l'hôtel.

Jour 10 : Kyoto - Universal Studio (100 km)

Petit déjeuner à l'hôtel.

Transfert au parc Universal Studio où vous resterez la journée.

Le pass standard pour l'entrée sur le parc vous sera remis. Attention, pas de pass pour les attractions particulières où pour raccourcir les temps d'attente.

Universal Studios Japan est un parc à thème incontournable pour les amateurs de films, d'attractions spectaculaires et de moments immersifs. Il offre des expériences uniques basées sur des franchises célèbres, tout en proposant des sensations fortes et des expériences familiales pour tous les âges. Le parc est divisé en différentes zones thématiques, chacune inspirée de films et de séries populaires.

Le transfert assisté sera prévu pour vous emmener à l'ouverture et repartir à la fermeture du parc.

Retour en fin de journée.

Nuit à l'hôtel.

Jour 11 : Kyoto - Musée Nintendo

Petit déjeuner à l'hôtel.

Journée sans guide.

Départ en métro en direction du musée Nintendo de Kyoto. Inauguré récemment, il est un véritable hommage à l'héritage et à l'innovation de l'une des entreprises de jeux vidéo les plus emblématiques au monde. Situé dans la ville natale de Nintendo, ce musée offre aux visiteurs une plongée fascinante dans l'histoire de la société, qui a débuté en 1889 en tant que fabricant de cartes à jouer.

Le musée présente une collection impressionnante d'objets historiques, allant des premiers jeux de société aux consoles emblématiques comme la NES et la Game Boy. Les visiteurs peuvent explorer des expositions interactives qui mettent en lumière l'évolution des jeux vidéo, ainsi que les personnages iconiques qui ont marqué des générations, tels que Mario, Link et Donkey Kong.

En plus des expositions permanentes, le musée propose également des événements temporaires, des ateliers et des activités pour les fans de tous âges. Les visiteurs peuvent même essayer certains des jeux les plus célèbres de Nintendo dans des zones de jeu dédiées.

Le musée Nintendo de Kyoto est non seulement un lieu de célébration de l'histoire du jeu vidéo, mais aussi un espace de créativité et d'inspiration pour les futurs développeurs et designers de jeux. C'est une destination incontournable pour les passionnés de jeux vidéo et les curieux souhaitant découvrir l'impact culturel de Nintendo sur le monde du divertissement.

Compte tenu de la forte affluence et des contraintes de réservation pour ce musée, nous ne pouvons vous garantir à l'avance le jour et l'heure de la visite. Le programme sera confirmé un mois avant le départ.

Déjeuner libre.

Le reste de la journée sera libre pour vous laisser le temps que vous souhaitez consacrer à la découverte de ce musée.

Nuit à l'hôtel.

Jour 12 : Kyoto - Osaka - Paris

Petit déjeuner à l'hôtel ou sous forme de panier repas selon l'horaire du vol.

Départ pour l'aéroport du Kansai avec un assistant anglophone.

Arrivée à l'aéroport.

Assistance aux formalités d'enregistrement et décollage à destination de la France.

Arrivée dans la journée à Paris.

Bon à savoir :

À savoir

o Participants : minimum 3 - maximum 30

o Enfants à partir de 10 ans

o Hébergement : hôtel Sunshine City Prince 4* (normes locales)

o Transport : autocar de tourisme climatisé et métro

o Accompagnateur : 1 guide local francophone du jour 2 au jour 5 et un assistant anglophone le jour 7

pendant le transfert aéroport

o Possibilité de chambre double à partager.

À noter :

La totalité des repas servi lors du circuit sont japonais, sans touche occidentale.

Il est important de préciser lors de la réservation, si vous avez des allergies alimentaires ou des régimes particuliers. 5 repas sont libres.

Les triples pour deux adultes et 1 enfant de moins de 12 ans sont en demande.

Merci de noter que la taille des chambres des hôtels au Japon est souvent réduite, en particulier à Tokyo et Kyoto.

Les chambres individuelles sont souvent de petites tailles (il ne s'agit pas de chambre twin mais réellement de chambre individuelle).

Dans les transports en commun et les files d'attente, respectez toujours la discipline générale.

Informations particulières :

Compte tenu de la forte affluence et des contraintes de réservation pour le musée Ghiblis, le musée Nintendo et Universal Studio, nous ne pouvons vous garantir à l'avance le jour et l'heure des visites. Le programme sera confirmé un mois avant le départ.

Les points forts :

Parole de spécialiste

Vous êtes Fan de la culture Pop Japonaise ? Alors ce voyage a été conçu pour vous ! Accompagné d'un guide expérimenté, vous allez pouvoir vous immerger au coeur de cet art Japonais, en vous baladant dans les quartiers dédiés de Tokyo, en visitant des musées exceptionnels tel que celui conçu pour le monde merveilleux de Miyazaki, en admirant la statue du robot Gundam et en rencontrant et partageant votre passion commune avec les « fans » de manga, les Cosplays et ce, en particulier dans la rue Takeshita. Et si le temps vous le permet, l'extension proposée vous permettra de goûter à un mode de vie plus traditionnel, en testant une nuit dans un Ryokan et terminer ce voyage en apothéose en découvrant le tout nouveau musée Nintendo...

Katy L., spécialiste Japon

Le prix comprend :

o Le vol international FRANCE / TOKYO sur vols réguliers.

- o Les taxes aéroport et surcharges de sécurité de 341 EUR à ce jour, au départ de Paris, un bagage de 23 kg / personne.
- o 5 nuits dans un hôtel de catégorie 4 étoiles.
- o Le transfert aéroport / hôtel / aéroport port en bus « grand tourisme ».
- o Le Pass métro pendant 4 jours.
- o 1 guide local francophone du jour 2 au jour 5 et un assistant anglophone le jour 7 pendant le transfert aéroport.
- o Les repas indiqués au programme (1 dîner et 4 déjeuners).
- o L'eau en carafe dans les restaurants.
- o Les excursions et visites mentionnées au programme.
- o Les droits d'entrée dans les musées et sur les sites.
- o Le port des bagages dans les hôtels.
- o Les taxes et les services dans les hôtels et restaurants.

L'extension comprend :

- o Le vol international retour au départ d'osaka.
- o Le trajet en TGV entre Tokyo et Nagoya.
- o Le transport en bus « grand tourisme » sauf 1 journée.
- o Le pass métro le jour 7 à Tokyo.
- o Le pass métro pendant 1 journée à Kyoto.
- o 1 guide local francophone pendant les journées de visite (sauf 1 journée)
- o 1 nuits dans un Ryokan et 4 nuits dans des hôtel de catégorie 4 étoiles.
- o Les repas indiqués au programme (3 dîners et 2 déjeuners).
- o L'eau en carafe dans les restaurants.
- o Les excursions et visites mentionnées au programme.
- o Les droits d'entrée dans les musées et sur les sites.
- o Le port des bagages dans les hôtels.
- o Les taxes et les services dans les hôtels et restaurants.

Le prix ne comprend pas :

- o Les repas libres (les dîners des jours 3, 4, 5 et 6 et le déjeuner du jour 6).
- o Les visites et entrées non mentionnées.
- o Les boissons au cours des repas.
- o Les dépenses personnelles.
- o Les pourboires guides et chauffeur.

L'extension ne comprend pas :

- o Les repas libres (les dîners des jours 10 et 11 et les déjeuner des jours 9, 10 et 11);
- o Les visites et entrées non mentionnées;
- o Les boissons au cours des repas;
- o Les dépenses personnelles;
- o Les pourboires guides et chauffeur.